从这一课开始，我们将简单介绍最基本的Python语法和基础入门。当然，我们将用10个小的示例来带领大家一步步学习Python。

在正式开始学习之前，先简单介绍下我们将要学到的内容。

首先要强调的是，跟其它教程不一样的是，本系列教程全系列都会基于实际的小项目，而不是只有枯燥的理论知识。

因此，我们学到的东西可以在第一时间应用到实战项目中。

1.Anaconda和Jupyter Notebook的使用

在上一节的内容中，我们介绍了如何安装和配置Python3的开发环境，其中用到的就是Anaconda。而在整个系列教程的学习中，我们都将基于Anaconda和Jupyter Notebook。

2.变量的介绍与使用

在这部分内容中，我们将介绍什么是变量。

3.数字和简单的数学运算

在这部分内容中，我们将通过一个小的实例来学习如何在Python3中进行数学运算，而这个实例则是关于神秘的生命恢复魔法药剂的~

4.文本的使用

在这部分内容中，我们将通过两个小的实例来学习如何在Python3中使用文本。一个实例是“你好！”，而另一个实例是“Email切片机”。

5.逻辑判断

在这部分内容中，我们将学习如何让所开发的Python应用可以思考。

6.数据结构

在这部分内容中，我们将学习如何在Python应用中处理数据。这里我们将学习两个实例，其中一个是如何设计Travis安保机器人，而另一个则是关于如何设计一个模拟影院。

6.循环

计算机相比人类有一点无可比拟的优势，那就是永不会疲倦（当然，前提是不要断电了~）。正是因为这一点，我们可以把很多枯燥的事情交给计算机来完成，比如重复做一些简单无聊的差事。

在这部分，我们将通过两个实例项目来学习循环的概念。其中一个3岁宝宝对话模拟器，而另一个则是Pig Latin翻译器。

7.函数

通过函数，我们可以让计算机自动运行一些常规的任务。

在这部分，我们将学习如何制作一款TIC-TAC-TOE游戏。

8.OOP（面向对象的编程）

OOP是高级编程语言的一个非常重要的特性，而Python也支持OOP！

先不要被OOP的名词吓倒，因为我们还是会通过两个实战项目来学习。其中一个是“比特币在手”，而另一个则是“自己开银行”。

好了，看到这里，是不是已经有了一些小小的期待了呢？

在下一课的内容中，我们将首先学习Anaconda和Jupyter Notebook的使用。